Inrichting Ontwikkel Omgeving document

TrafficLights



Leereenheid: TrafficLights BT1

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Cody Strijbosch

Datum: 21-6-2017

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 21-6-2017 | 0.1 | - | Cody Strijbosch |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer](#_hpa060q0mdh1)

[Inhoudsopgave](#_6mlcxi8h70n)

[Inleiding](#_vhc6me4xuy78)

[Software componenten ontwikkel omgeving](#_q4hzip5ianow)

[Hardware componenten ontwikkel omgeving](#_ak2ihslsnjoh)

[Schema ontwikkel omgeving](#_yvneukr2j1im)

# Inleiding

Dit document beschrijft hoe de ontwikkelomgeving moet zijn ingericht zodat de software kan worden gerealiseerd.

Het gaat hier om alle aspecten die nodig zijn voor de ontwikkelomgeving.

Dit document is beschreven voor het geval dat de bestaande ontwikkelomgeving niet meer zou functioneren zodat er een nieuwe omgeving kan worden opgezet.

# Software componenten ontwikkel omgeving

De software dat word gebruikt bij het maken van het arduino-embedded systeem is:

* Arduino IDE 1.8.3

# Hardware componenten ontwikkel omgeving

De hardware die ik nodig heb is een laptop en een Arduino met bijgeleverde ontwikkeling onderdelen.

Hardware laptop:

* Intel core i7
* 960m videokaart
* 1TB HDD
* 125GB SSD
* 15,6 inch scherm

# Schema ontwikkel omgeving

